

CA



VER



CHA



AR



TI



AR



TI



Il était une fois
un jeu très
bizarre



Il était une fois un jeu très bizarre



© Seuil Jeunesse 2025

MION



© Seuil Jeunesse 2025

DEAU



© Seuil Jeunesse 2025

NARD



© Seuil Jeunesse 2025

DENAS



© Seuil Jeunesse 2025

MEMBERT



© Seuil Jeunesse 2025

LEPIN



© Seuil Jeunesse 2025

GEOT



© Seuil Jeunesse 2025

HIER



© Seuil Jeunesse 2025

BANE



© Seuil Jeunesse 2025

SERNE



© Seuil Jeunesse 2025

RAMEL



© Seuil Jeunesse 2025

TE



© Seuil Jeunesse 2025

MOULUE



© Seuil Jeunesse 2025

MEILLE



© Seuil Jeunesse 2025

MILLION



© Seuil Jeunesse 2025

TICALE



© Seuil Jeunesse 2025

PEAU



© Seuil Jeunesse 2025

MEAU



© Seuil Jeunesse 2025

RRRIOT



© Seuil Jeunesse 2025

TON

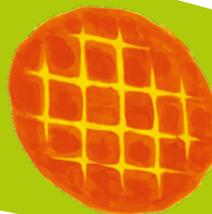


Il était une fois un jeu très bizarre

 © Seuil Jeunesse 2025 GRIN	 © Seuil Jeunesse 2025 TAIGNIER	 © Seuil Jeunesse 2025 PI	 © Seuil Jeunesse 2025 GRE
 © Seuil Jeunesse 2025 SSU	 © Seuil Jeunesse 2025 CKET	 © Seuil Jeunesse 2025 SANE	 © Seuil Jeunesse 2025 GE
 © Seuil Jeunesse 2025 ROIR	 © Seuil Jeunesse 2025 TISTE	 © Seuil Jeunesse 2025 MÉE	 © Seuil Jeunesse 2025 GILE
 © Seuil Jeunesse 2025 BRE	 © Seuil Jeunesse 2025 DOISE	 © Seuil Jeunesse 2025 GENT	 © Seuil Jeunesse 2025 MURE
 © Seuil Jeunesse 2025 BITRE	 © Seuil Jeunesse 2025 ABASQUE	 © Seuil Jeunesse 2025 TICHAUT	 © Seuil Jeunesse 2025 AIGNÉE



GA



PA



CHE



BOU

Il était une fois
un jeu très
rigolo



PA



CHE



COU





Il était une fois un jeu très rigolo



© Seuil Jeunesse 2025

LEURS



© Seuil Jeunesse 2025

TEAUX



© Seuil Jeunesse 2025

SSINS



© Seuil Jeunesse 2025

VERTS



© Seuil Jeunesse 2025

RGETTES



© Seuil Jeunesse 2025

PELLES



© Seuil Jeunesse 2025

CHES



© Seuil Jeunesse 2025

POLES



© Seuil Jeunesse 2025

ETTES



© Seuil Jeunesse 2025

RONNES



© Seuil Jeunesse 2025

QUET



© Seuil Jeunesse 2025

CLIER



© Seuil Jeunesse 2025

TON



© Seuil Jeunesse 2025

FFON



© Seuil Jeunesse 2025

LON



© Seuil Jeunesse 2025

DIN



© Seuil Jeunesse 2025

GIE



© Seuil Jeunesse 2025

PILLONS



© Seuil Jeunesse 2025

VILLONS



© Seuil Jeunesse 2025

VÈS



Il était une fois un jeu très rigolo

 © Seuil Jeunesse 2025 ROLES	 © Seuil Jeunesse 2025 PIERS	 © Seuil Jeunesse 2025 RASOLS	 © Seuil Jeunesse 2025 RAPLUIE
 © Seuil Jeunesse 2025 TATE	 © Seuil Jeunesse 2025 TEAY	 © Seuil Jeunesse 2025 ZELLE	 © Seuil Jeunesse 2025 LETTE
 © Seuil Jeunesse 2025 DGET	 © Seuil Jeunesse 2025 RAGE	 © Seuil Jeunesse 2025 MIN	 © Seuil Jeunesse 2025 ZON
 © Seuil Jeunesse 2025 MIN	 © Seuil Jeunesse 2025 VAL	 © Seuil Jeunesse 2025 VALIER	 © Seuil Jeunesse 2025 NIL
 © Seuil Jeunesse 2025 VEU	 © Seuil Jeunesse 2025 MINÉE	 © Seuil Jeunesse 2025 NILLE	 © Seuil Jeunesse 2025 MISE

Il était une fois, un Roi et une Rei...

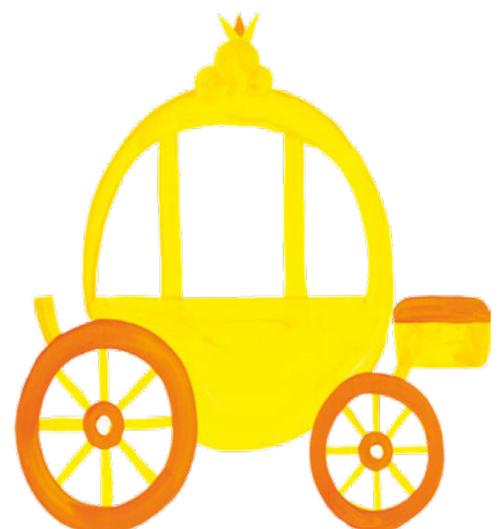
Il était une fois,
il y a très longtemps,
vivaient dans un grand **cha...**

un Roi et une Reine
coiffés de belles **cou...**

Ils aimaient partir
en promenade dans
leur confortable **caro...**

Un **caro...** qui filait
à la vitesse du vent,
tirée par deux **che...**

Un jour, lors d'une balade,
ils croisèrent une méchante
sorcière qui d'un coup
de baguette **ma...**
les transforma **en ca...**



Il était une fois, Le Petit Chaperon Rou...

Il était une fois
Une petite fille
tout de rouge vêtue
que tout le monde appelait
Le Petit **Cha...**

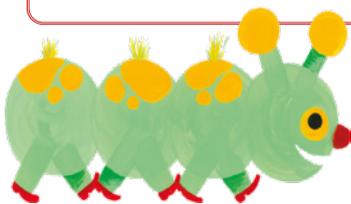
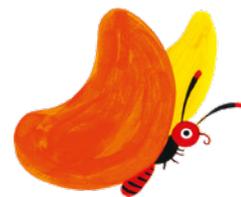
Un jour, sa maman lui dit :
« Ta Mère-Grand est malade,
porte-lui ce petit pot
de beurre et une **ga...** »

Sur le chemin,
Le Petit **Cha...**
rencontra le terrible
Grand **mé...**

qui lui aussi voulut
aller voir Mère-Grand.

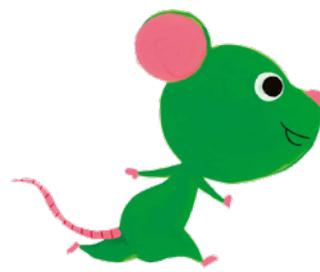
Il lui dit : « Toi, tu prends
ce chemin-ci et moi,
je prends ce **che...**

Le Petit **Cha...**
en profita pour cueillir
un magnifique **bou...**
et courir après les **pa...**



Il était une fois, une souris ver...

Il était une fois
une comptine
qui commençait par :
« Une souris **ver...**
qui courait dans l'herbe.
Je l' **a...**
par la queue,
je la montre à ces **mé...**
Ces **mé...** me disent,
trempez-la dans l' **hui...**,
trempez-la dans l'eau,
ça fera un **es...**
tout chaud ! »



Il était une fois, une histoire sans caca...



Il était une fois un enfant
qui n'arrêtait pas de dire
ca...

Dès qu'il se levait
il criait **ca...**

Aux questions de la maîtresse
il répondait **ca...**

Dès qu'il croisait un policier
il lui disait **ca...**

Il était une fois un enfant
qui rêvait de devenir
pompiers pour conduire
un **ca...**

et tourner le volant pour sortir
de son énorme **ca...**

Puis filer à toute allure
sur les routes, faire hurler
la sirène et doubler des **ca...**
pleins de gros **ca...**

Il était une fois
un enfant qui voulait devenir
pirate pour tirer de gros
boulets de **ca...**



Il était une fois, l'école l'enfant et la maitr...



Il était une fois un enfant
qui adorait aller à l'école
avec son beau

car...

Il aimait le remplir avec une
gourde, une trousse et de
beaux **ca...**

Il arrivait toujours en avance
dans la cour de l' **é...**

pour jouer avec ses meilleurs

co...

Dès la première sonnerie,
il se rangeait sous le

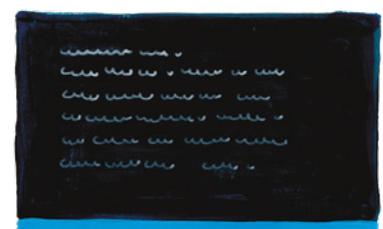
pré...

Il aimait tellement
être le premier

à entrer en **cla...**

et offrir à sa maîtresse

un joli bouquet de **ro...**



 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CADEAU</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CANIVEAU</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CARNAVAL</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CAMÉRA</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CAFÉ</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CARAVANE</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CASSEROLE</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CADENAS</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CALIN</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CAMEMBERT</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CASERNE</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>RÂTEAU</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>RAGONDIN</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>ABRACA-DABRA</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>NIVEAU</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>MÉMÉ</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>FÉE</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>VALEUR</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>DEMANDE</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>MALIN</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>AVAL</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CARAMEL</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>CAMION</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p> <p>RADIS</p>

Mémory zinzin



VERTIGE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



VERTE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



VERGLACÉE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



VERTICALE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESPRIT

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESQUIMAU

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESCARGOT

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESPACE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESCABEAU

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESCARPIN

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ESCALIER

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



MÉDUSE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



MÉSANGE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



MÉTÉORITES

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



MÉDECINS

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



MÉNAGÈRES

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ARTICHAUT

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ARBRE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ARBITRE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



ARROSOIR

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



CHATON

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



CHAMEAU

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



TISANE

© Seuil Jeunesse 2025

Mémory zinzin



TIROIR

© Seuil Jeunesse 2025

 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHAPEAU</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHÂTEAU</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHAPITEAU</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHAPERON</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHENILLE</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHEMINÉE</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHEVEU</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHEVALIER</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHEMIN</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>CHEVAL</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>BOUQUET</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>BOUGIE</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>BOULON</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>BOURDON</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>GAMELLE</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>GAZON</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>MINÉRAL</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>NEVEU</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>PUPITRE</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>AVALER</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>
 <p>Mémory zinzin</p> <p>MAÇON</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>MATELOT</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>GARAGE</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>	 <p>Mémory zinzin</p> <p>RATON LAVEUR</p> <p>© Seuil Jeunesse 2025</p>



C'est quoi
ce domino !

DÉBUT
CHAPEAU



C'est quoi
ce domino !

PEAU
DE LAPIN



C'est quoi
ce domino !

PINTADE



C'est quoi
ce domino !

TAS DE
PAILLE



C'est quoi
ce domino !

PAILLASSON



C'est quoi
ce domino !

SON
DE CLOCHE



C'est quoi
ce domino !

CHEMINÉE



C'est quoi
ce domino !

NEZ
CROCHU



C'est quoi
ce domino !

CHUCHOTER



C'est quoi
ce domino !

THÉORIE



C'est quoi
ce domino !

RIGOLER



C'est quoi
ce domino !

LÉGUME



C'est quoi ce domino !

MESURER



C'est quoi ce domino !

RÉPARER



C'est quoi ce domino !

RÉSISTER



C'est quoi ce domino !

THÉ
GLACÉ



C'est quoi ce domino !

CÉLERI



C'est quoi ce domino !

RIDICULE



C'est quoi ce domino !

LEVURE



C'est quoi ce domino !

REMERCIE



C'est quoi ce domino !

CITRON



C'est quoi ce domino !

TRONÇONNER



C'est quoi ce domino !

NÉGATIVE



C'est quoi ce domino !

VENIN
FIN

Pour avoir des idées

CAMÉRA

Pour avoir des idées

CASQUETTE

Pour avoir des idées

CARPETTE

Pour avoir des idées

CARNAVAL

Pour avoir des idées

CANIVEAU

Pour avoir des idées

ARGENT

Pour avoir des idées

ARTICHAUT

Pour avoir des idées

ARMURE

Pour avoir des idées

ARABESQUE

Pour avoir des idées

ARGILE

Pour avoir des idées

TIPI

Pour avoir des idées

TISSU

Pour avoir des idées

TISANE

Pour avoir des idées

TIROIR

Pour avoir des idées

CHAPEAU

Pour avoir des idées

CHARRIOT

Pour avoir des idées

CHAGRIN

Pour avoir des idées

CHALUTIER

Pour avoir des idées

AGITE

Pour avoir des idées

ALLUME

Pour avoir des idées

ASPIRE

Pour avoir des idées

MÉMÉ

Pour avoir des idées

MÉCHANTS

Pour avoir des idées

MÉTROS

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

MÉCANICIEN

MÉTÉORITES

ESPRIT

ESCARGOT

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

ESSAI

ESPION

ESCABEAU

ESCARPIN

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

CHENILLE

CHEMISE

CHEMIN

CHEVALET

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

CALIN

CAILLOU

CARAMEL

CADEAU

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

CASTOR

ARTISTE

ARDOISE

ARBITRE

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

Pour avoir des idées

ARROSOIR

ARAINÉE

TIGRE

TICKET

Pour avoir des idées

TIGE

Pour avoir des idées

CHAMEAU

Pour avoir des idées

CHÂTEAU

Pour avoir des idées

CHATON

Pour avoir des idées

CHARBON

Pour avoir des idées

CHATAIGNIER

Pour avoir des idées

ATTRAPE

Pour avoir des idées

ARRACHE

Pour avoir des idées

MÉDECIN

Pour avoir des idées

MESSIEURS

Pour avoir des idées

MÉNAGÈRES

Pour avoir des idées

MÉDUSES

Pour avoir des idées

MÉDAILLÉ

Pour avoir des idées

MÉSANGES

Pour avoir des idées

ESQUIMAU

Pour avoir des idées

ESPACE

Pour avoir des idées

ESSAIM

Pour avoir des idées

ESCLAVE

Pour avoir des idées

ESCALIER

Pour avoir des idées

CHEMINÉE

Pour avoir des idées

CHEVELURE

Pour avoir des idées

CHEVAL

Pour avoir des idées

CHEVREAU

Pour avoir des idées

CHEVALIER

Repères pour l'enseignant

• Les jeux

**Il était une fois un jeu très bizarre et
Il était une fois un jeu très rigolo**



Matériel

Plateaux de jeu
Cartes à découper
Prévoir un dé et un pion pour chaque joueur

Règle du jeu (2 à 4 joueurs)

Ce jeu fonctionne comme un mix entre un jeu de l'oie et un jeu de Memory. Au début de la partie, chaque joueur pose son pion sur la case de son choix (Il n'y a pas de case « Départ »). Les cartes associées à chaque jeu sont découpées et placées face contre table sur tout le pourtour du jeu.

A son tour de jeu, un joueur lance le dé et avance du nombre de cases indiqué.

- S'il tombe sur une case « **Dessin** » il retourne une carte placée sur le pourtour pour la mémoriser et la retourne.
- S'il tombe sur une case « **Syllabe** », il retourne deux cartes placées sur le pourtour. Par exemple il est tombé sur la case « **CA** ». Les deux cartes retournées sont « **MION** » et « **MEAU** ». Dans ce cas, il peut faire un mot avec « **CA** » et « **MION** », il garde donc la carte « **MION** ». Il ne peut pas faire de mot avec « **CA** » et « **MEAU** », dans ce cas il retourne exactement à la même place la carte « **MEAU** ». La partie se termine quand un joueur a réussi à faire 5 mots.

• Les histoires extraites de chaque livre

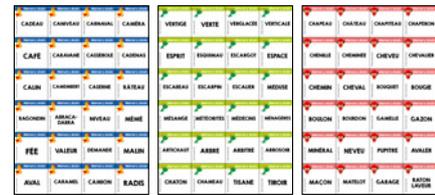


Ces textes reprennent les histoires des différents livres pour mettre en place des ateliers de création orale ou de productions d'écrits.

L'ensemble des histoires inventées peut donner lieu à une lecture collective afin que chacun s'enrichisse des trouvailles des uns et des autres.

• Memory zinzin

Attention, avant de découper les différentes planches de cartes, rappeler qu'il ne faut pas mélanger les cartes de couleurs différentes.



La règle du jeu est simple : une fois toutes les étiquettes découpées, les retourner face contre table en les alignant sur plusieurs lignes et colonnes.

Chaque joueur, à son tour, retourne deux cartes, si ces dernières ont une syllabe en commun, il garde les deux cartes, s'il n'y a aucune syllabe commune, il les retourne exactement à la même place.

Le joueur gagnant est celui a réussi à obtenir 5 paires de cartes.



• C'est quoi ce domino !

Avant de commencer à jouer, découper les cartes. Mettre en place un atelier oral avec l'ensemble du groupe classe.

Prendre par exemple, les cartes « **CELERI** » et « **RIDICULE** », chercher collectivement si ces deux mots ont une syllabe commune : « **RI** ». Souligner que pour le mot « **CELERI** », cette syllabe est à la fin du mot, tandis que pour « **RIDICULE** » la même syllabe est au tout début du mot.

Expliquer alors la règle du jeu, on peut faire se toucher deux cartes si la dernière syllabe d'un mot « s'entend » comme la première syllabe d'un autre mot. Insister sur le fait que ce qui « s'entend » de la même manière, peut s'écrire parfois différemment.

Solution :

CHAPEAU – PEAU DE LAPIN – PINTADE – TAS DE PAILLE – PAILLASSON – SON DE CLOCHE – CHEMIUNÉE – NEZ CROCHU – CHUCHOTER – TÉORIE – RIGOLER – LÉGUME – MESURER – RÉPARER – RÉSISTER – THÉ GLACÉ – CÉLERI – RIDICUYLE – MEVURE – REMERCIE – CITRON – TRONÇONNER – NÉTAGIVE – VENIN

De multiples autres propositions peuvent être faites sans nécessairement chercher à faire une suite aussi longue.

• Les listes de mots

CABRA	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ
CABRAT	CABRAT	CABRAT	CABRAT	NEZ	NEZ	NEZ	NEZ

Ces listes permettent d'enrichir le vocabulaire des plus jeunes et de donner des idées pour, notamment, compléter les histoires. Ces listes sont aussi destinées à être complétées par de nouvelles trouvailles au cours des ateliers de langage ou de lecture qui seront mis en place.

CE MATÉRIEL PÉDAGOGIQUE
EST CONÇU À PARTIR DES LIVRES
« IL ÉTAIT UNE FOIS... »

